

Föreningens källsortering av hushållsavfall.

Föreningen har följande behållare för sortering av hushållsavfall:

Komposterbart. Här kan du lägga matrester i en plastpåse. Påsarna sorteras bort senare i hanteringen. Var vänlig lägg inte jord, krukväxter o kvistar här! Det försvårar produktionen av biogas. Föreningen har en kompost norr om carporten för trädgårdsavfall.

Brännbart. Brännbart avfall, som vid förbränningen ger energi till vår fjärrvärme.

Kartong. Här läggs bl.a. förpackningar av kartong, papperskassar, toarullar och presentpapper. Kom ihåg att platta till kartonger, så att de inte tar så stor plats. Behållaren blir annars snabbt överfull.

Plastförpackningar. Behållaren finns framför hus 11. Här läggs både mjuka o hårda plastförpackningar samt frigolit löst i behållaren, - inte i ihopknutna plastpåsar. Endast förpackningar, - ej t.ex. leksaker eller andra plastföremål.

Tidningar. Behållaren för tidningsinsamling står framför hus 13.

När vi återvinner tidningar måste vi tänka på följande:

Inga kuvert av någon sort! Dessa sätter igen maskinerna vid återvinningen. Kuvert skall läggas i brännbart.

Inga plastkassar eller plastpåsar!

Ingen inplastad reklam! Denna skall slängas i brännbart om plasten är kvar.

Lägg tidningarna löst i behållaren. Då ”flyter de ut” och det får plats fler i behållaren, än om de ligger i papperskassar. Lägg papperskassen i ”Kartong”.

Glas och metall lämnas för återvinning vid vår närmaste återvinningsstation, som ligger nedanför Karlsrogatans backe. **Batterier** kan lämnas vid Preem Eriksberg, eller vid Konsum Västertorg.

Grovsopor får givetvis inte läggas i eller ställas vid våra skåp för källsortering, utan skall transporteras till kommunens bemannade återvinningscentraler. Här lämnar du även glödlampor, lysrör, färgrester, vitvaror, stora kartonger m.m.

Närmaste återvinningscentral ligger vid korsningen Hugo Alfvéns väg/Valthornsvägen i Gottsunda. Öppet mån - fre 13.00 - 19.00 samt lör - sön. 09.00 - 15.00.

Vänliga hälsningar

Styrelsen
Brf. Lindsberg 2